ООП ТЗ Лабораторная работа №2

“Взрыв”

# Описание

Необходимо изменить работу программы следующим образом:  
В этап считывания параметров добавить 3 параметра: вероятность взрыва линии, минимальный радиус взрыва, максимальный радиус взрыва. При каждом шаге каждая линия должна взрываться с заданной вероятностью. При взрыве происходит радиальное, насколько это возможно в реалиях консоли, расходжение символов случайного цвета с центром в первом символе линии на момент взрыва. Линия при этом продолжает своё движение, но её длина уменьшается на единицу и так до полного уничтожения

# Требования к работе

* Обеспечить ввод новых параметров и защиту от дурака
  + Вероятность 1 – 1000
  + Минимальный радиус взрыва 1 – 10
  + Максимальный радиус взрыва 1 – 10 (но не меньше минимального радиуса)
* Скорость расхождения взрыва должна составлять 2 символа в секунду и не зависеть от скорости линий
* Цвет символов взрыва и рандомный на каждом этапе взрыва и не зависит от режима эпилепсии

# Требования к реализации

* Необходимо добавить абстрактный класс “фигура” и объявить в нём методы отрисовки.
* Класс “линия” необходимо унаследовать от класса “фигура” с соответствующим наследованием и реализацией методов отрисовки.
* Необходимо создать класс “взрыв”, унаследоваd его от клаcса “фигура” с соответствующим наследованием и реализацией методов отрисовки.